

Algorithm: Radix-tree Mining**Input:** Radix-tree R, ItemList IL, ItemMap IM, minsup**Output:** Frequent Itemsets L

// Definition of variables

// X: Itemset represented by an array of items

// h: current index in X

// l: current index in L

- 1) X \leftarrow 0;
- 2) L \leftarrow 0;
- 3) l \leftarrow 0; h \leftarrow 0;
- 4) while(I $<$ |IL|){
- 5) if (IL [l].counter < minsup)
- 6) l \leftarrow l + 1;
- 7) else
- 8) if(h > 0 && l = X [h - 1]){
- 9) l \leftarrow l + 1;
- 10) h \leftarrow h - 1; }
- 11) else {
- 12) X[h] \leftarrow l;
- 13) h \leftarrow h + 1;
- 14) L \leftarrow X;
- 15) Adjusts IL[j].counter and IL[j].ptr for j < l;
- 16) l \leftarrow 0; }
- 17) }